

平成30年度小田原ミニバスケットボール連盟杯大会 兼第50回全国ミニバスケットボール大会小田原地区予選 兼第21回青色カップ争奪ミニバスケットボール大会 要項

- 1 大会名 平成30年度小田原ミニバスケットボール連盟杯大会兼第50回全国ミニバスケットボール大会小田原地区予選兼第21回青色カップ争奪ミニバスケットボール大会
- 2 主催 小田原ミニバスケットボール連盟
- 3 共催 神奈川県ミニバスケットボール連盟
- 4 後援 社団法人小田原青色申告会
- 5 期日 平成30年11月10日(土)、11日(日)、17日(土)、18日(日)、23日(金)、24日(土)、25日(日)、12月1日(土)
- 6 会場 大井町総合体育館、南足柄体育センター、西湘地区体育センター、小田原市、南足柄市、足柄上郡、足柄下郡内の小学校体育館
- 7 参加資格 本年度、(財)日本バスケットボール協会にチーム登録及び個人登録を完了したチーム及び児童
追加登録選手の場合は、大会前日までに小田原バスケットボール協会に加盟手続きを完了していること。(日本及び神奈川県バスケットボール協会への第2回目の追加登録手続きが小田原地区承認10月14日まで、小田原協会への登録は連盟杯初戦の当日朝まで。)
- 8 大会参加料 1チーム 5,000円(抽選会当日に徴収)
- 9 申込み方法 所定の申込み用紙に必要事項を記入の上、選手登録用紙とともに抽選会当日に提出すること。
不参加の場合は、抽選会の7日前までに下記連絡者に連絡すること。
- 10 競技規則 (財)日本バスケットボール協会発行のミニバスケットボール競技規則及び **JBA 発行マンツーマンディフェンスの基準規則**を適用する。
- 11 表彰 男女各優勝チームに表彰状と優勝カップ及びトロフィー、準優勝及び3位チームに表彰状とトロフィー、4位チームに表彰状を授与する。

12 大会規定

- ① 審判は、帯同審判制を原則とし、チーム1名以上を登録すること。
- ② マンツーマンコミッショナーについては、帯同コミッショナー制とする。1チーム1名以上を登録すること。
- ③ テーブル・オフィシャルズは、割り当てられたチームで分担して行なう。
- ④ ユニフォームは、組合せ表の左側に記入されたチームが淡色（白）、右側に記入されたチームが濃色を着用する。
- ⑤ チーム・ベンチは、組合せ表の左側に記入されたチームが、コートからオフィシャル席に向かって右側、右側に記入されたチームが左側とする。
- ⑥ 試合の前半は、相手チームベンチ側のバスケットを攻め、後半は自チームベンチ側を攻める。
- ⑦ 前の試合が遅延した場合は、前試合終了後10分後に試合を開始する。
- ⑧ 延長戦は、すべての試合で行なう。2分の休憩後、3分間実施。（ミニバスケットボール競技規則に準ずる）
- ⑨ 抽選会時までには10名に満たないチームはオープン参加とする。またオープン同士が同じ予選リーグにならないように抽選を行う。
- ⑩ 選手の登録人数は20名以内とし、試合への出場は登録選手の内から15名以内とする。
- ⑪ 登録後の選手の変更は、大会初日の第1試合開始前までに所定の用紙にて手続きを完了し、その後の変更は認められない。（20名の登録選手の範囲内であれば、試合ごとに出場する選手の変更は可能とするが、選手の背番号の変更はできない）
- ⑫ コーチは、JBA 公認 E-2 級以上のコーチ証と連盟発行のコーチ証を着装し、そのコーチのみが自チームベンチ前で立って指示することができる。
- ⑬ 大会形式は、予選リーグ戦及び決勝トーナメント戦とする。予選リーグにおいて前大会（大井カップ）上位4チームはシード制とする。

13 その他

- ① 選手の個人登録証（追加登録中等で登録証がない場合は、登録用紙の控え）を提示できるよう常備しておくこと。
- ② 申込書に記載の無い学校行事等についての不可日については配慮出来ませんので、注意して下さい。したがって当該試合は「棄権」扱いとなりますが、審判、コミッショナーについては割り当てに従っていただきます。
- ③ 本大会における成績等を考慮（チームスタッフで試合の指揮をとる者がJBA公認D級コーチ以上の資格を有していることを含む。）して、チャレンジ/フレンドの各登録チームそれぞれの男子上位チーム、女子上位チームを神奈川県予選に推薦するが、小田原ミニバスケットボール連盟常任理事会の審議にて「著しく逸脱した行為等があり、地区代表にふさわしくないと判断されたチーム」は、神奈川県予選への出場を推薦しない。
- ④ 上記により推薦できない場合は、本大会の順位にしたがって、その直近下位順で該当チームを審議の上、推薦する。

14 連絡先

小田原ミニバスケットボール連盟 競技委員長 加藤 英二