

大会名	オフィシャル講習会	日付	〇〇〇〇年××月△△日	時間	15:00
スコア		会場	△△小学校	Game No.	A-6
Score	チームA { 17 - 19 } { 13 - 13 } { 11 - 13 } { 23 - 17 } (延長)	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
	64	スコアラール	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
	62	A・スコアラール	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A				〇〇ミニバス (白)				タイム・アウト															
								①	②	③	④	OT											
No.	ライセンス No.	選手氏名 Players		No.	出場時限				ファウル														
					①	②	③	④	1	2	3	4	5										
1	0	1	2	〇	〇	〇	〇	4						P ₁	P ₂								
2	3	4	5	〇	〇	〇	〇	5						P									
3	6	7	8	〇	〇	〇	〇	6						P ₁									
4	9	0	1	〇	〇	〇	〇	7						P	P	P							
5	2	3	4	〇	〇	〇	〇	8						P ₂									
6	5	6	7	〇	〇	〇	〇	9						P ₂	P								
7	8	9	0	〇	〇	〇	〇	10						P ₁	P	P	U ₂	T ₁					
8	1	2	3	〇	〇	〇	〇	11						P ₂									
9	4	5	6	〇	〇	〇	〇	12															
10	7	8	9	〇	〇	〇	〇	13															
11	9	8	9	〇	〇	〇	〇	14															
12																							
コーチ:				1	2	3	〇	〇	〇					M ₁									
Aコーチ:				4	5	6	△	△	△	△													

チームB: Team B				××ミニバス (青)				タイム・アウト														
								①	②	③	④	OT										
No.	ライセンス No.	選手氏名 Players		No.	出場時限				ファウル													
					①	②	③	④	1	2	3	4	5									
1	1	2	3	〇	〇	〇	〇	4						P ₂	P	P	P ₁					
														P								
														P ₂	P	T ₁						
														P ₁	P							
														P ₂								
														P ₁	P	P						
14	4	3	2	〇	〇	〇	〇	17														
15																						
コーチ:				1	2	3	〇	〇	〇					C ₁								
Aコーチ:																						

チーム
ファウル

1Q	2Q
×	×
×	×
×	×
×	×

3Q	4Q
×	×
×	×
×	×
×	×

チーム
ファウル

1Q	2Q
×	×
×	×
×	×
×	×

3Q	4Q
×	×
×	×
×	×
×	×

ランニング スコア RUNNING SCORE											
A		B		A		B		A		B	
	1	1			6	41			81	81	
4	2	2	11		42	42	12		82	82	
	3	3			4	43	43		83	83	
4	4	4	11		44	44	6		84	84	
	5	5	11								
5	6	6									
	7	7	12								
6	8	8									
	9	9	13								
10	10	10									
⑥	11	11	10								
	12	12									
4	13	13	▲								
	14	14									
8	15	15			55	55			95	95	
	16	16	⑩		4	56	56	8	96	96	
7	⑩	●	12								
	18	18									
12	19	19	7								
	20	20									
13	21	21	4		61	61			101	101	
	22	22			7	62	62	11	102	102	
9	23	23	6		63	63			103	103	
	24	24			7	64	64		104	104	
10	25	25			65	65			105	105	
	26	26	⑥		66	66			106	106	
11	27	27			67	67			107	107	
	28	8			68	68			108	108	
	29	29			69	69			109	109	
11	⑩	30	6		70	70			110	110	
	31	31			71	71			111	111	
4	22	22	4		72	72			112	112	
	33	33			73	73			113	113	
4	34	34	6		74	74			114	114	
	35	35			75	75			115	115	
4	26	26	11		76	76			116	116	
	37	37			77	77			117	117	
5	28	28	11		78	78			118	118	
	39	39			79	79			119	119	
6	40	40	11		80	80			120	120	

<ランニングスコアの書き方>
普通のシュート (2点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
スリーポイントシュート (3点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
フリースロー (1点)
 ・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
オウンゴール
 ・誤って自チームのバスケットへ得点したフィールドゴールは、得点したプレイヤーの番号を記入する欄に▲印を記入する

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
 ・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
 ・縦列で使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
 数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
 ・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
 ・交代の場合は左上から右下の斜め線。
 ・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

プレイヤーのファウル欄
 P...パーソナルファウル
 T...テクニカルファウル
 U...アンスポーツマンライクファウル
 など
コーチのファウル欄
 C...コーチテクニカル
 B...ベンチテクニカル
 M...マンツーマンペナルティ
 ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

・メンバー表の空欄が一名分の場合は横線のみ
 ・Aコーチが登録されていない場合は空欄とする

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	16:30

<今回より導入される主なもの>

- メンバー表の空きスペースは**横線（出場時限まで）と斜線（ファウル欄）**でしめる
- メンバー表の空欄が**1名分**の場合、**ライセンス番号・氏名・出場時限・ファウル欄**を横線でしめる
- チームファウルの未使用欄は**縦二本線**でしめる
- タイムアウトの未使用欄は**横二本線**でしめる
- ファウル記載欄は前半終了時と試合の終わりに**すでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く**。前半ファウルの無かった選手および前半出場していない選手は「**出場時限とファウル欄**」の間に太線を引く（コーチのファウル欄も同様）
- ファウルの種類（P, Tなど）を書いた後に**与えられたフリースローの数**を数字で書く。（アポストロフィー「'」は廃止）
- スリーポイントショットによる得点はショットを放った**選手の番号**を○で囲う
- Aコーチが登録されていない場合はライセンス番号，氏名，ファウル欄とも**空欄**とする

<U12競技規則に記載があるが適用しないもの>

- B2 筆記用具は異なる二色（赤よおよび青または黒）を使用
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B-3-3-2 キャプテンは氏名の横に（CAP）と記載する
⇒ U12競技規則上「**キャプテン**」は適用されていないのでこの記載は不適用
- B4 出場時限の1Q, 3Qは赤色で／印を記載
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B9-3 フィールドゴールが成功したときの斜線（右利きは／，もしくは左利きは＼）を得点欄に記入していく。
⇒ フィールドゴールが成功したときの記載方法は、従来通り「**右上から左下の斜め線を得点欄に記入する**」に統一する。